



ВЕБ-ДИЗАЙНЕР



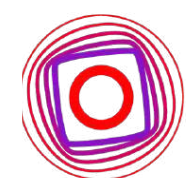
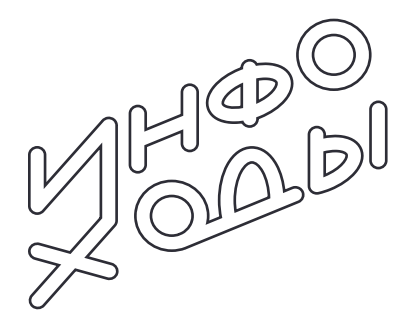
**art
masters
2023**

НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ОТКРЫТЫЙ
ЧЕМПИОНАТ
ТВОРЧЕСКИХ
КОМПЕТЕНЦИЙ



**Александра
ГЛАЗКОВА**

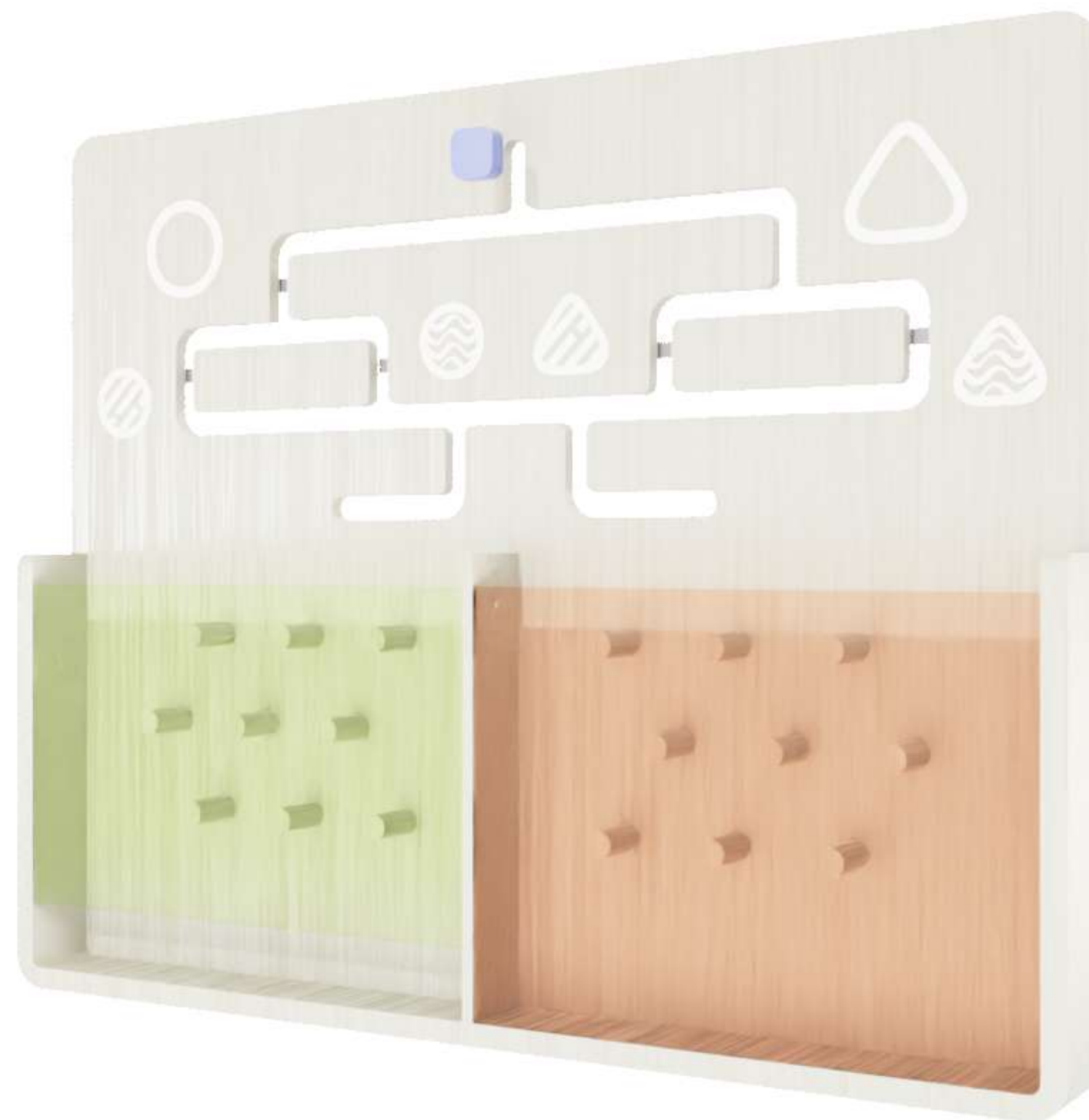
г. Санкт-Петербург



art
masters

НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ОТКРЫТЫЙ
ЧЕМПИОНАТ
ТВОРЧЕСКИХ
КОМПЕТЕНЦИЙ

О финансовой безопасности в сети для самых старших



Цифровое мошенничество: опасности для старшего поколения



*Чаще жертвами
мошенников становятся
женщины (более 65%).*



Почему?

Нехватка базовых знаний
и навыков для того, чтобы
обеспечить сохранность
собственных личных данных

Вызов, который стоит перед социальным работником

Доступно рассказать каждому подопечному
о рисках общения с мошенниками в сети Интернет

Этапы работы

Шаг 1

Изучение научных источников и исследований



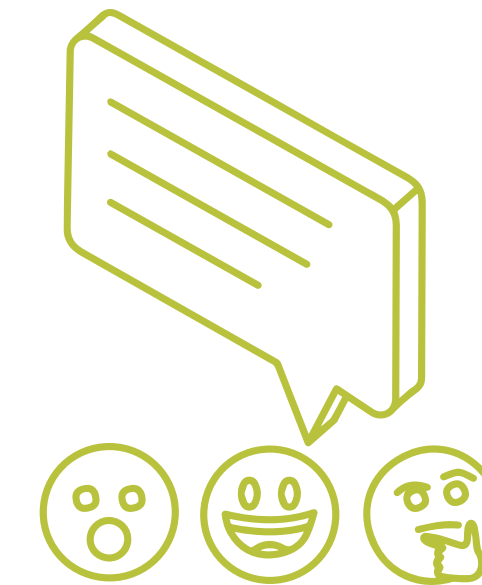
x 40
опрошенных
подопечных
КЦСОН

Шаг 2

Разработка концепций на основе результатов исследований

Шаг 3

Оценка решения и анализ результатов тестирования



x6
интервью

Шаг 4

Доработка и презентация решения

Инсайты исследований

4

Регулярно сталкиваюсь, знаний достаточно.

7

Редко сталкиваюсь, но знаний и навыков скорее всего будет достаточно.

Пока знаний и навыков недостаточно.

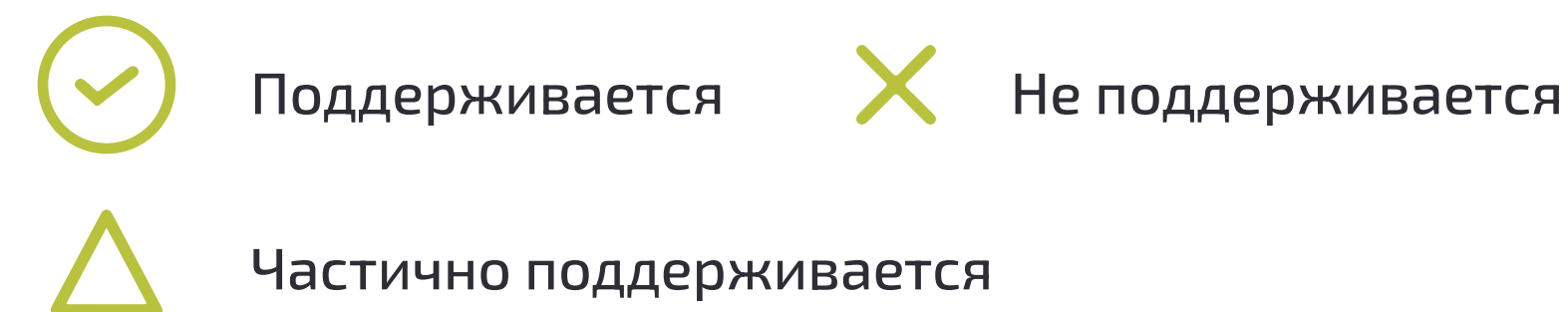
23

6

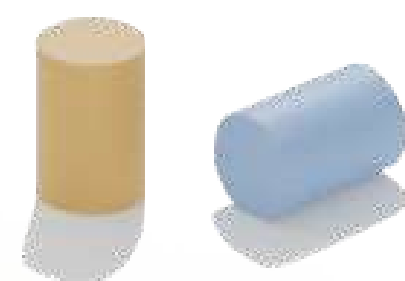
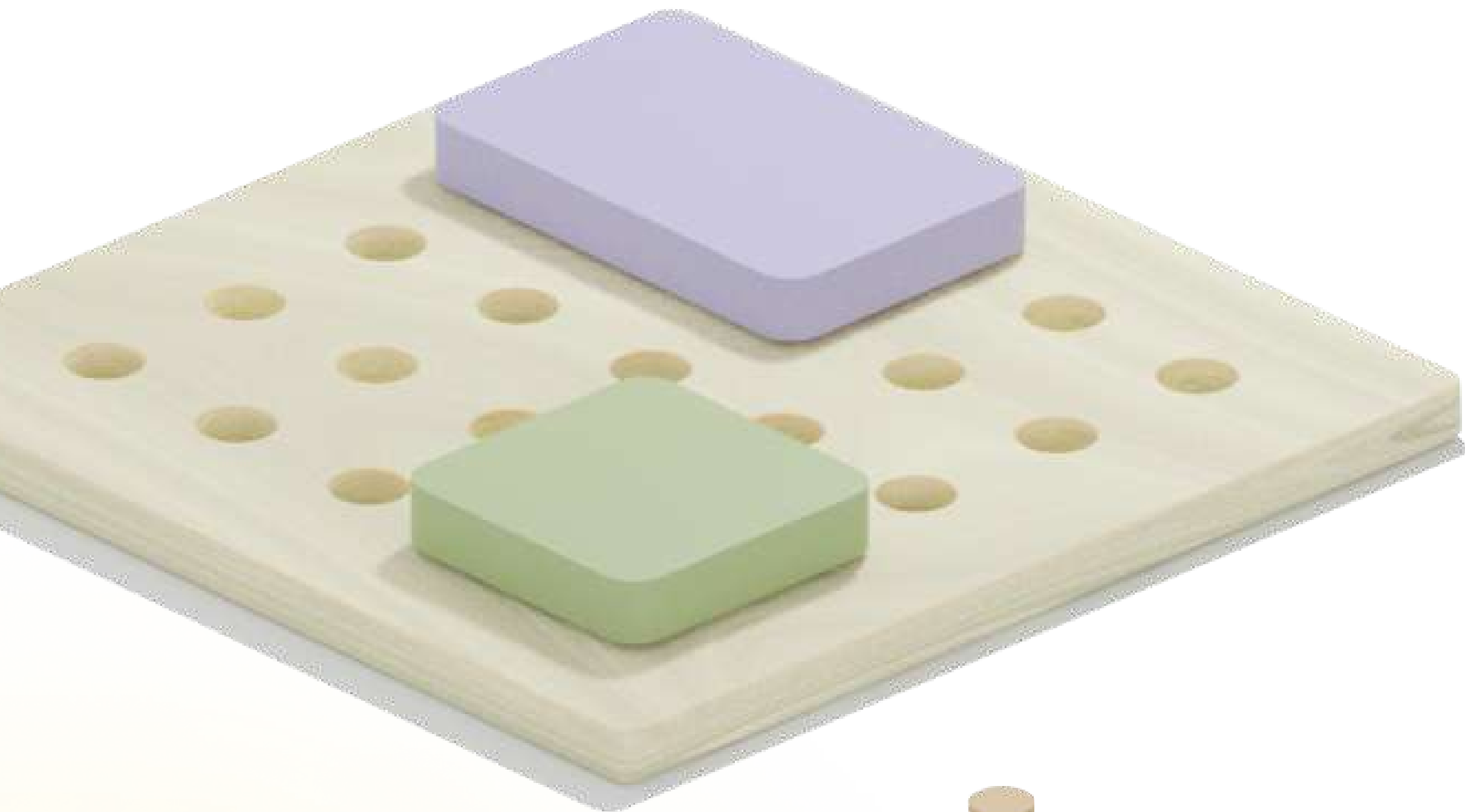
Затрудняюсь ответить.

Как Вы считаете, насколько Вам достаточно знаний и навыков для того, чтобы определять безошибочно сообщения/электронные письма/сайты/звонки, приходящие от мошенников?

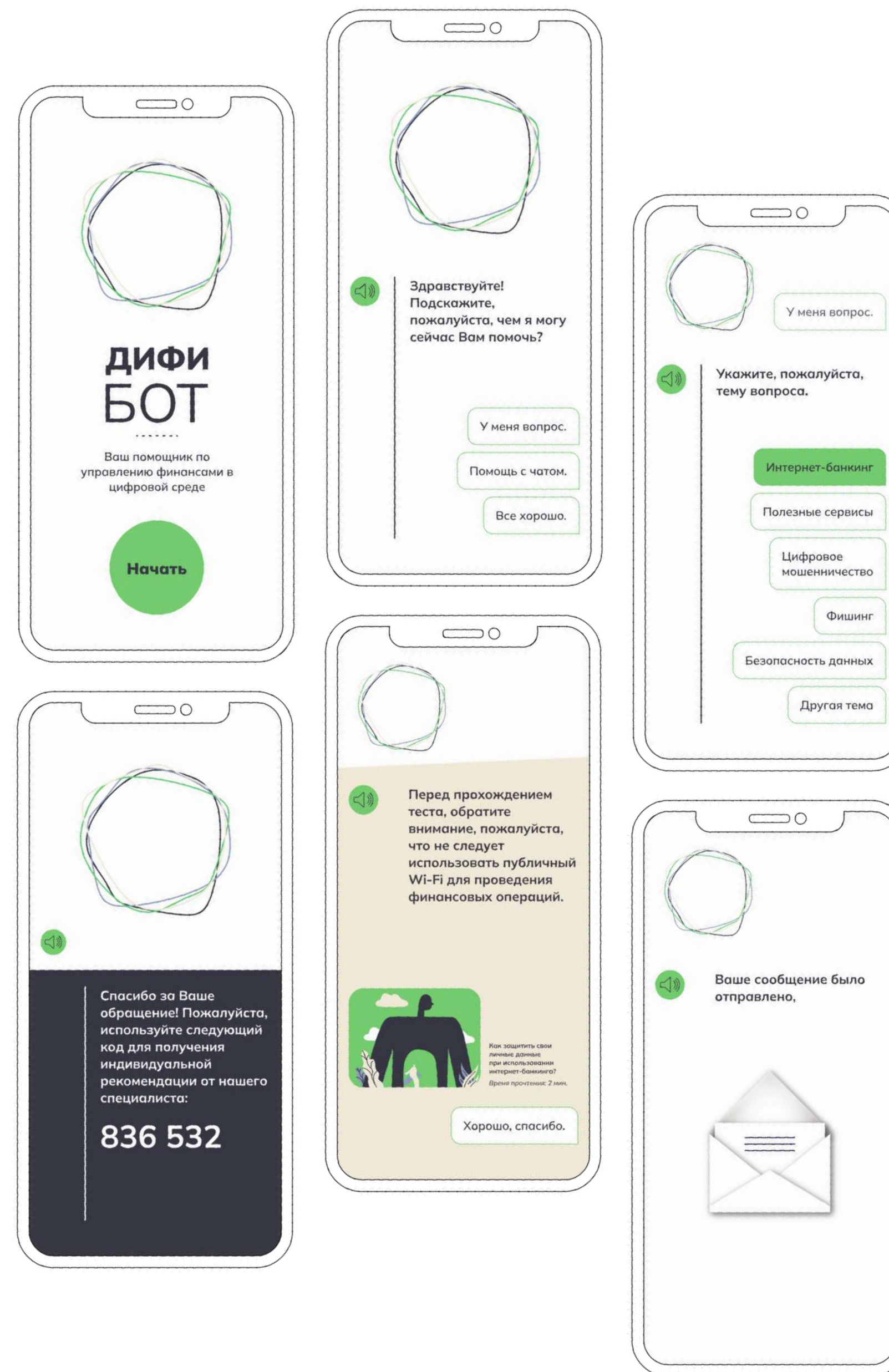
Обзор чужих решений

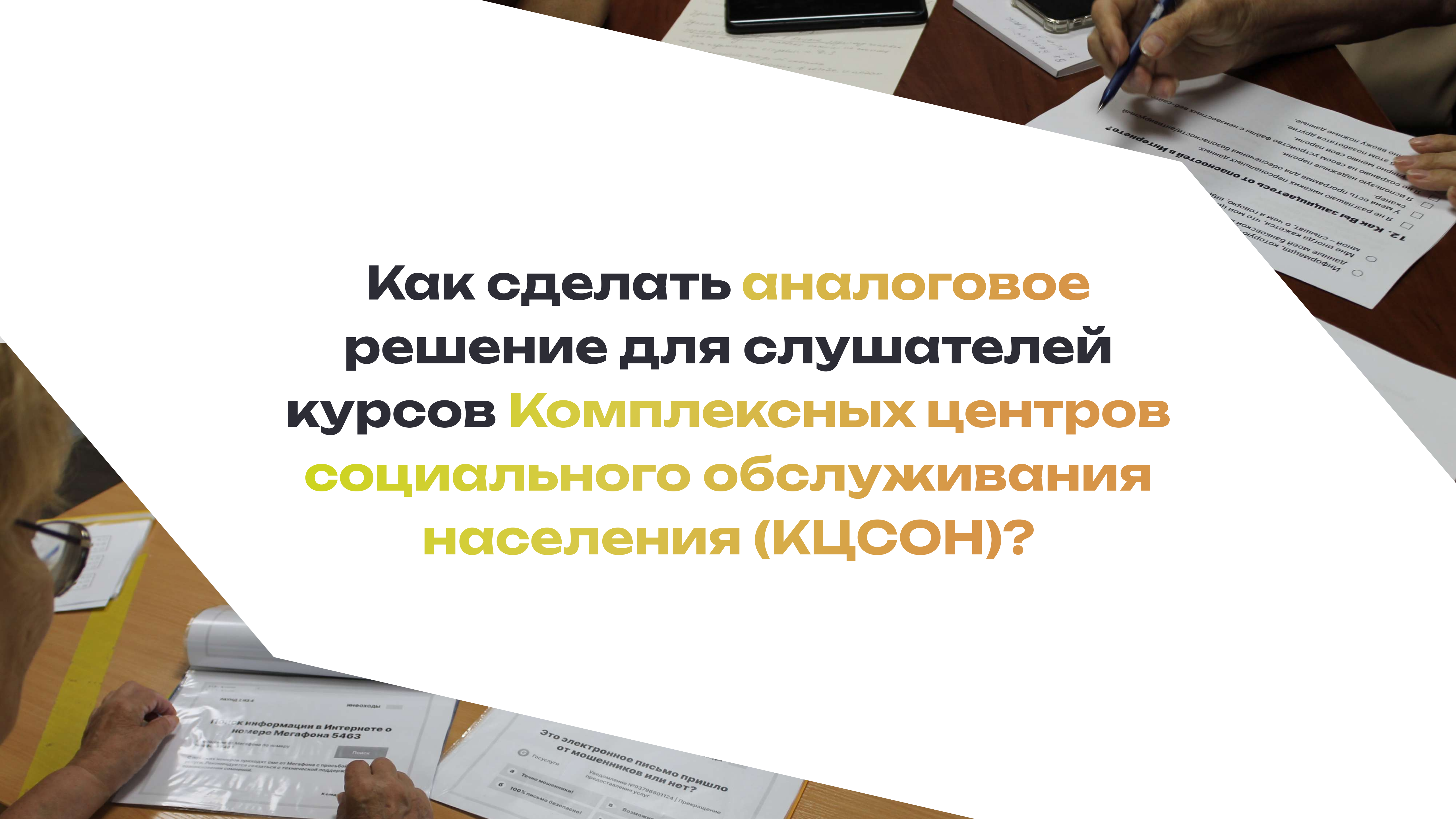


		Финансовая грамотность	Безопасность в цифровой среде	Геймификация	Фокус на старшее поколение
<p>RU</p> <p>Проект игры «Финансовая школа для людей пожилого возраста»</p>					
<p>DE</p> <p>Сервис «DiFü» для получения цифровых прав опытного пользователя</p>					
<p>RU</p> <p>Социальная кампания «Расскажи бабушке»</p>					
<p>DE</p> <p>Браузерная игра «Sicher im Internet»</p>					



Аналог vs Цифра





**Как сделать аналоговое
решение для слушателей
курсов Комплексных центров
социального обслуживания
населения (КЦСОН)?**

Поиск информации в Интернете о номере Мегафона 5463

Это электронное письмо пришло от мошенников или нет?

Что в аналоговом решении...

ДОЛЖНО БЫТЬ

- + Интуитивное использование
- + Удобство восприятия
- + Прочные и качественные материалы в конструкции
- + Долговечность
- + Контрастный дизайн
- + Адаптивность
- + Вариативность сценариев

НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Сложная механика
- Чрезмерная детализация
- Конструкции с острыми краями
- Короткий срок службы
- Мелкие элементы

✓ Удовлетворяет критерию (2 балла)

△ Частично удовлетворяет критерию (1 балл)

✗ Не удовлетворяет критерию (0 баллов)

7
баллов

Укрепляет знания о цифровой
финансовой грамотности



Снижает нагрузку
на социальных работников



Поддерживает взаимодействие
между социальными работниками
и их подопечными



Подталкивает старшее поколение
к самостоятельному исследованию
возможностей цифровых устройств



Видео

Тестирование
прототипа игры
в КЦСОН

<https://disk.yandex.ru/i/j8xpHjPCZSEIjg>



Оценка КОНЦЕПЦИИ

ВЫБРАННАЯ ИДЕЯ

Игра «Инфоходы»

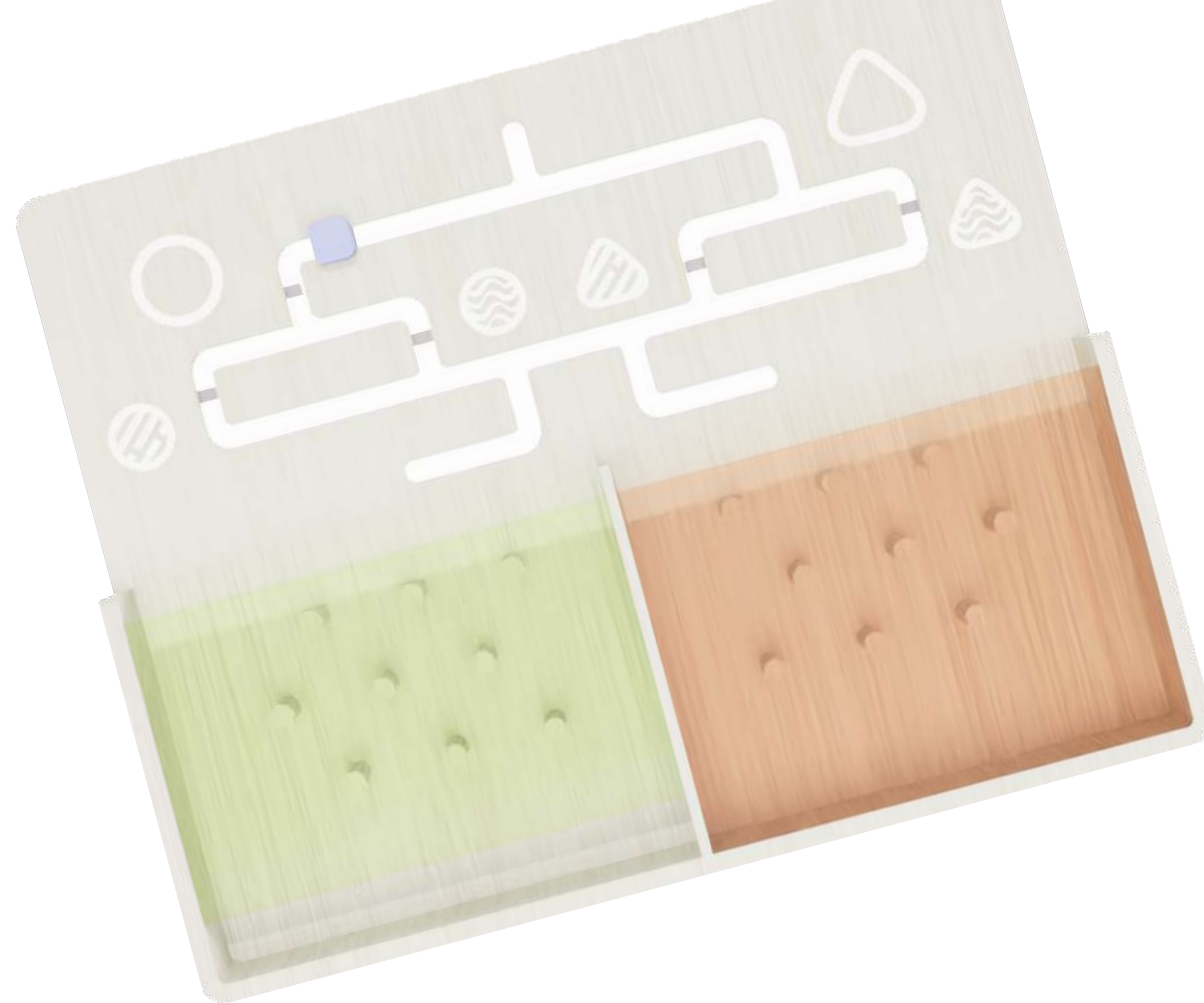
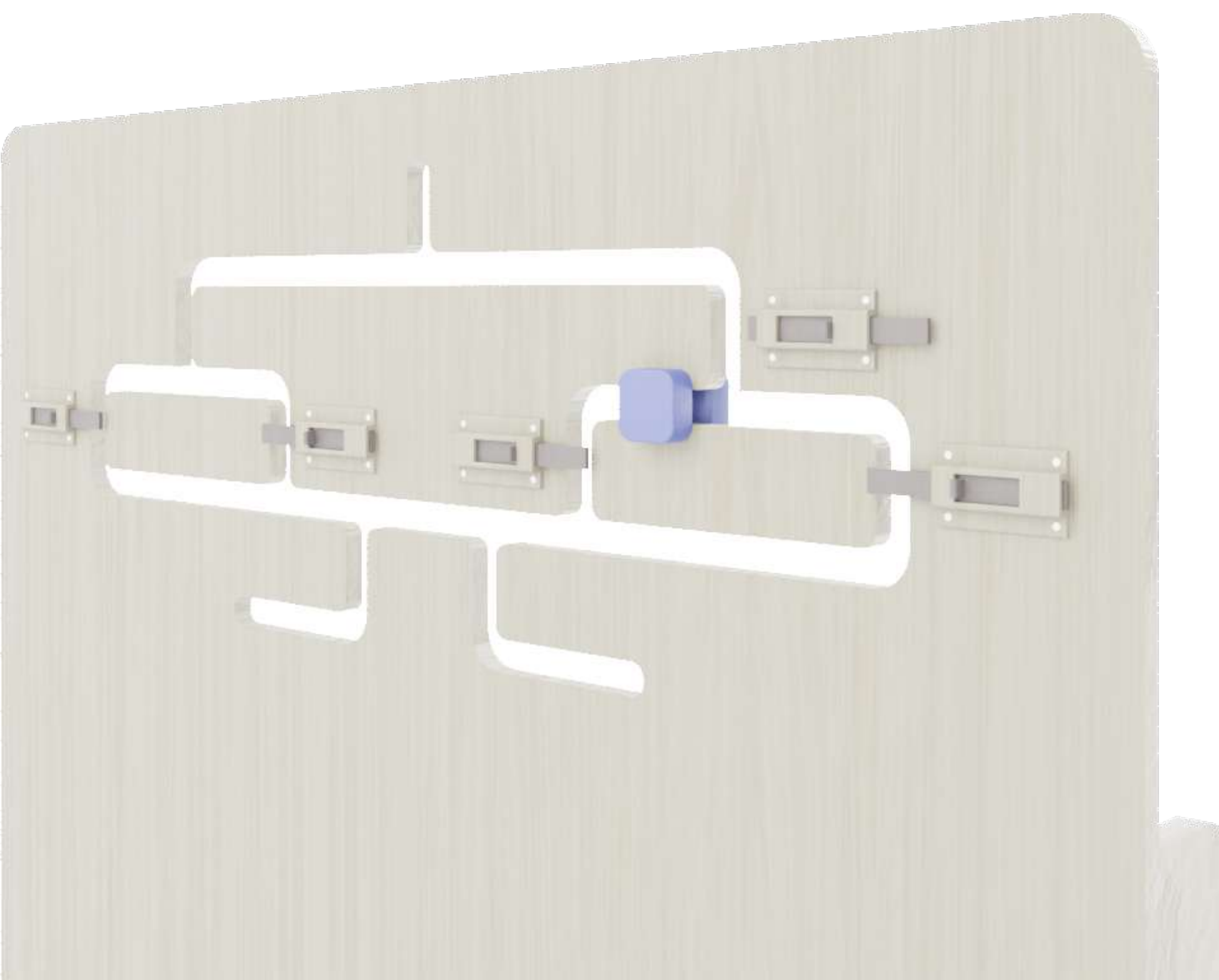
Для повышения уровня информированности старшего поколения о видах цифрового мошенничества

Время партии: от 30 до 60 минут

Количество участников: от 2 до 6 игроков

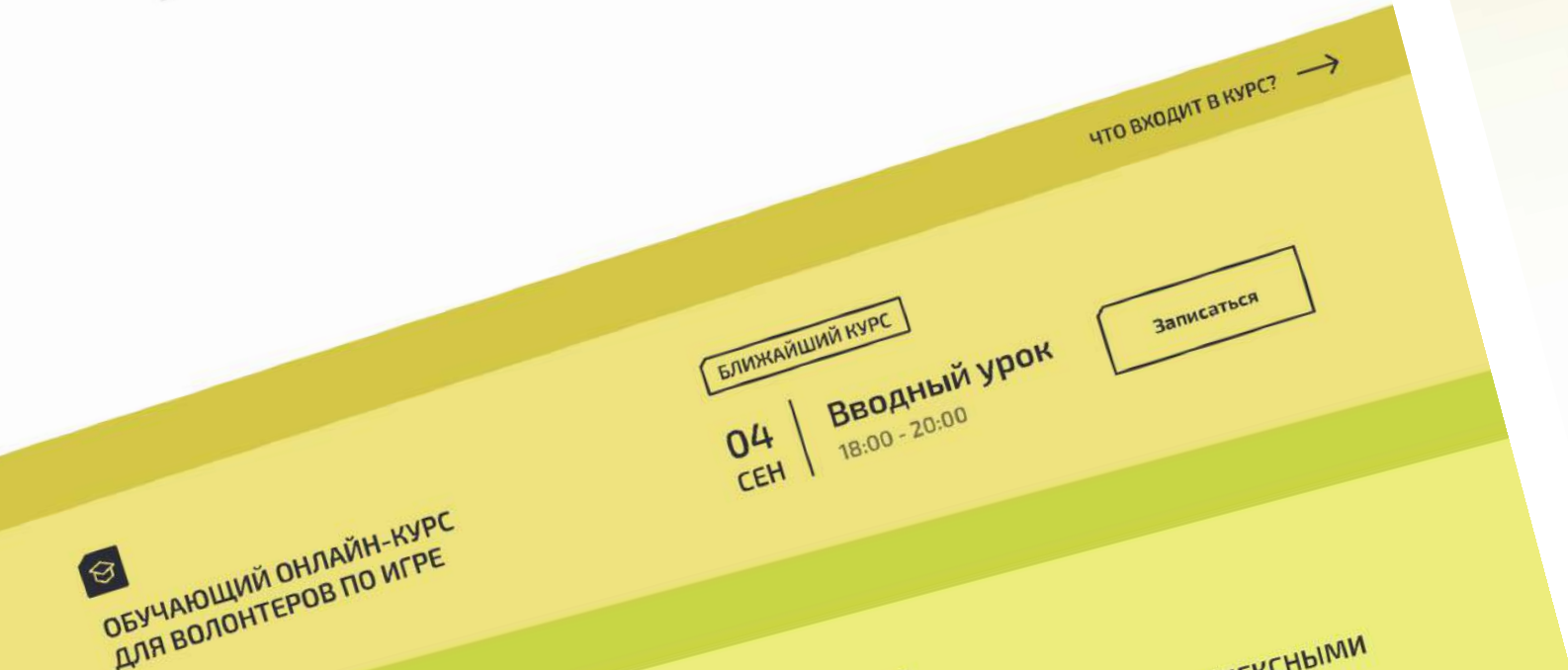
Длительность: ≈1 час





**Игровой
модуль**

телефоне, компьютере
и планшете



ИНОХОДЫ **art masters**

О финансовой безопасности в сети для самых старших

Познакомьте старшее поколение с цифровыми видами мошенничества через игру!

На примерах безопасных и мошеннических сообщений

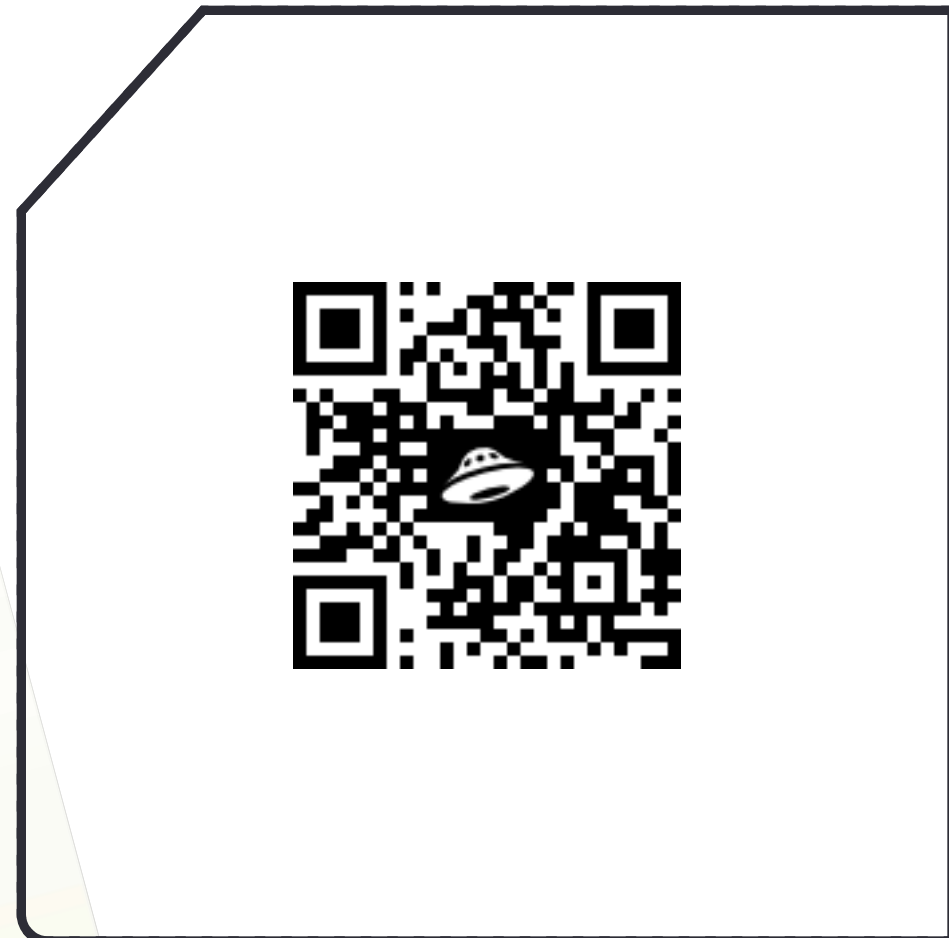
Обсуждайте примеры смс, электронных писем и записей звонков — это может помочь выделить характерные черты обмана мошенников.

Знакомство с разными видами проверок

Через использование разных видов проверок в игре можно лучше узнать о том, как можно обезопасить себя и не попасться на уловки мошенников.

socservice_post@gmail.com

Как устроена игра?

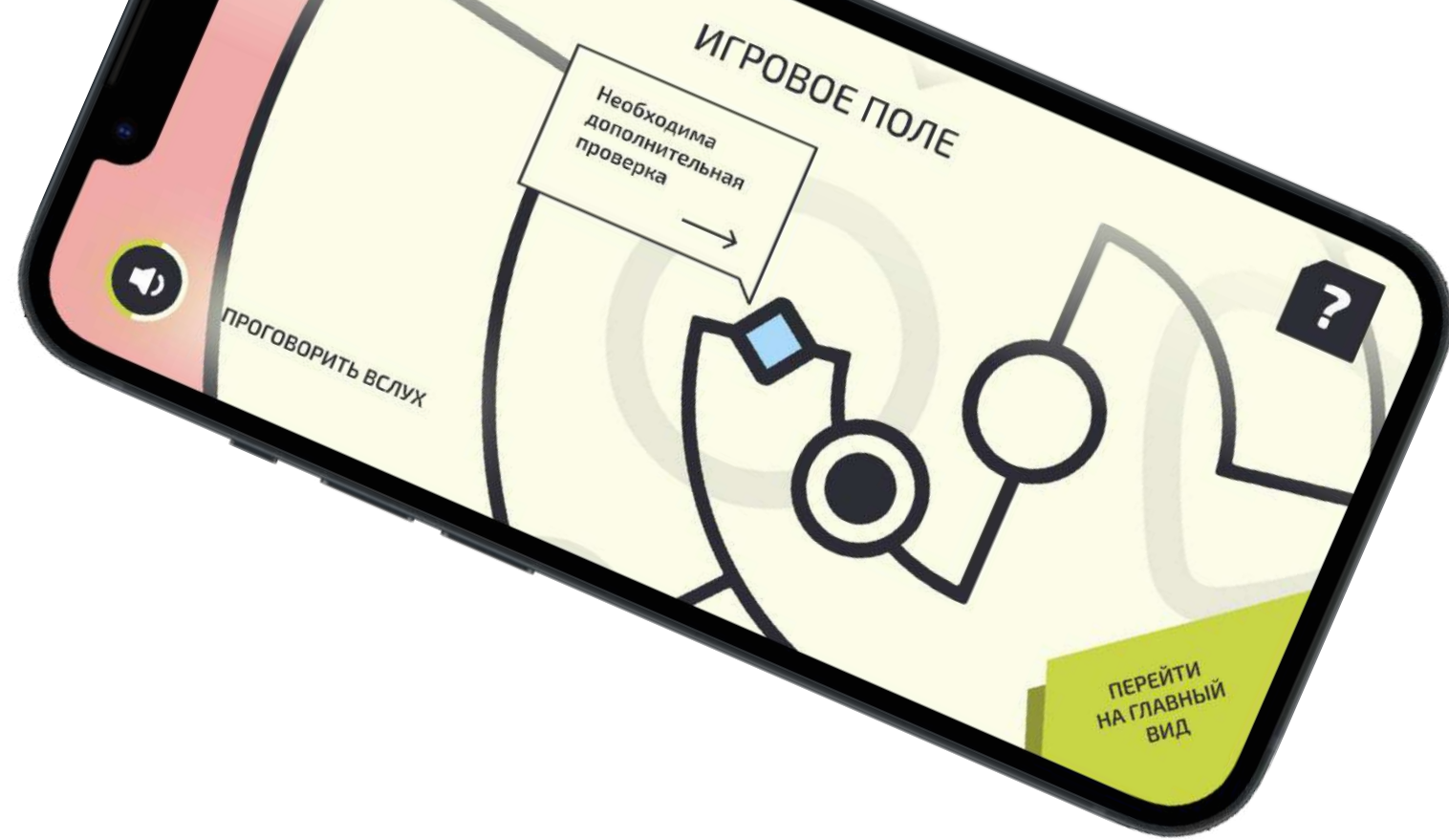


Скринкаст
Показ страницы
для продвижения
продукта

<https://disk.yandex.ru/i/6DARUCBOJAPJFQ>



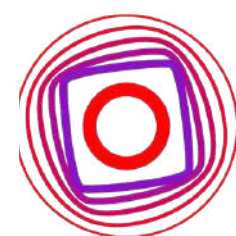
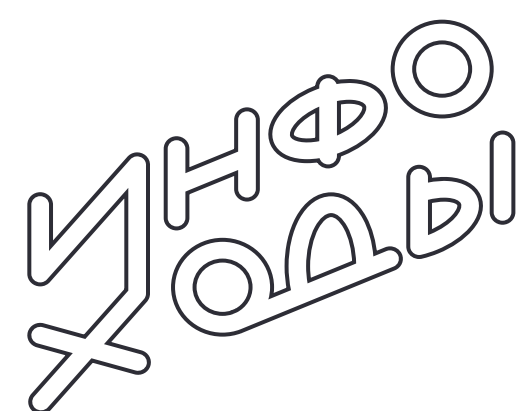
Лендинг



Всегда можно выбрать между классической игрой с модулем в группе и одиночной в цифровом формате, а также любым другим наиболее подходящим вам сочетанием.

Игра-трансформер





art
masters

НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ОТКРЫТЫЙ
ЧЕМПИОНАТ
ТВОРЧЕСКИХ
КОМПЕТЕНЦИЙ

АВТОР ПРОЕКТА

**Александра
Глазкова**



@aglazkova

ТЕЛЕГРАМ