

БРИЗЕ

никогда не сдавайся



Александр Белугин

Софья Иванова

Сычев Артур

Вера Игринева

Анастасия Цабель

Лоскутов Николай

Алена Максимова

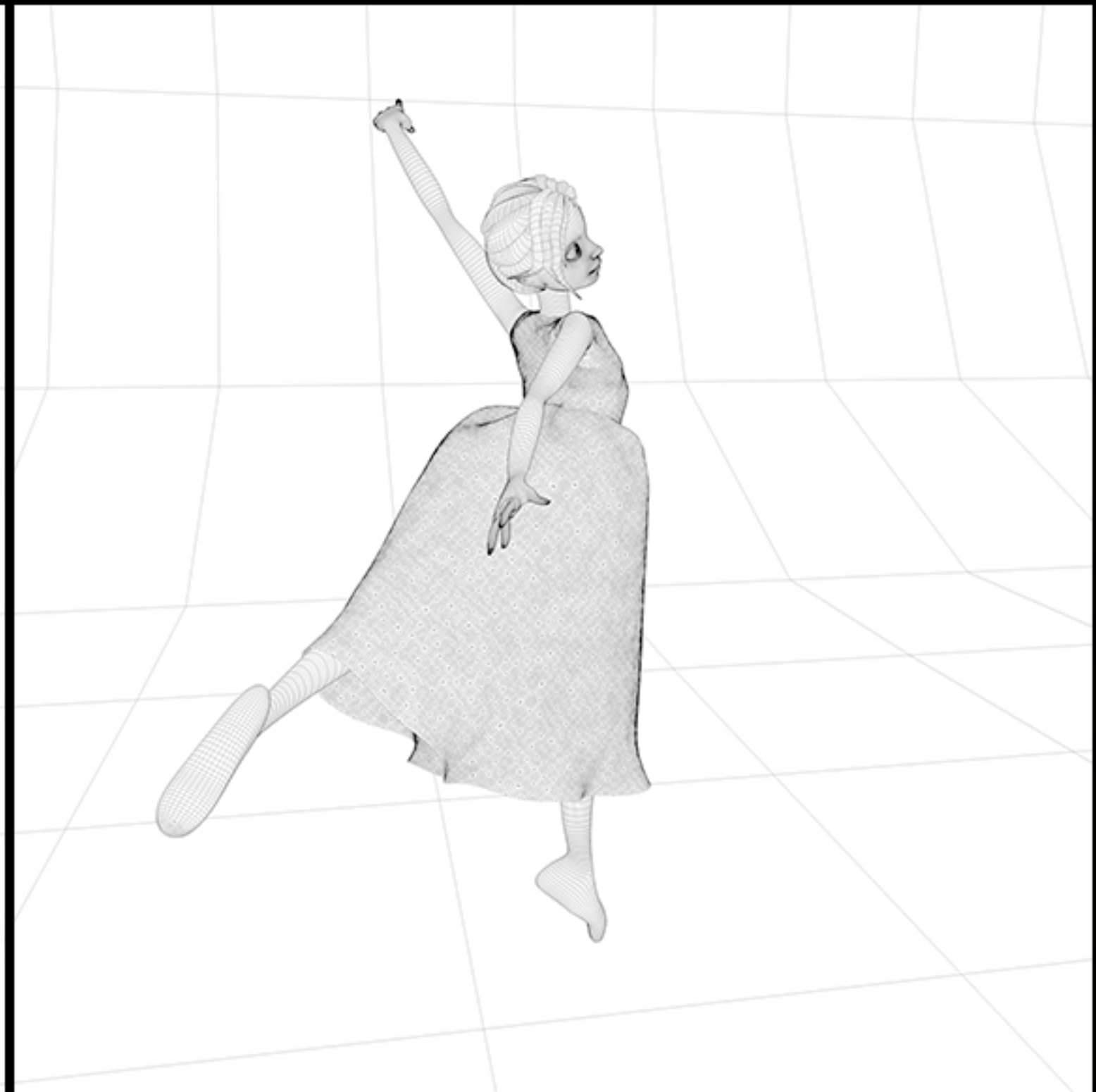
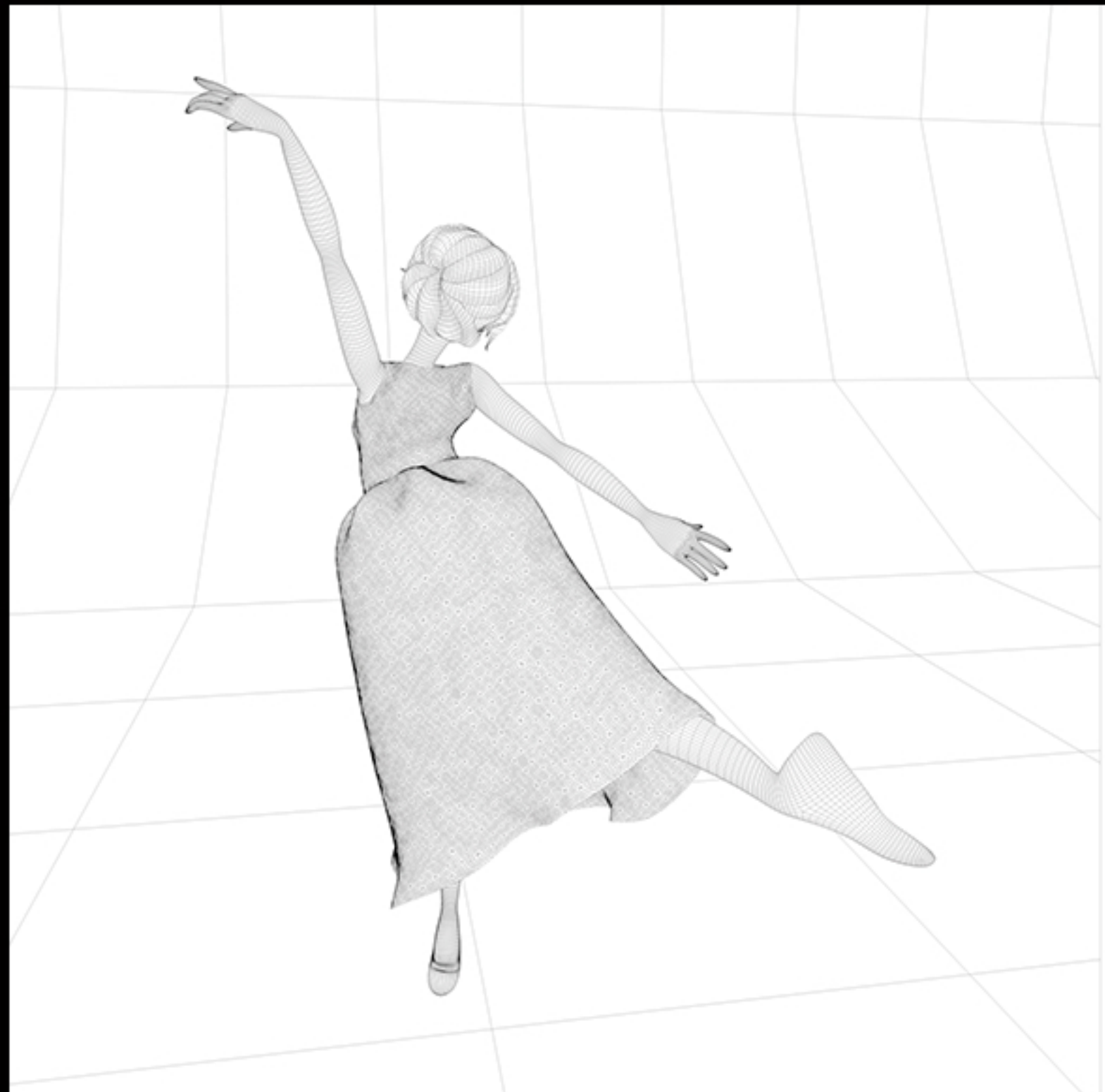
















Игровая Версия

Создавая модельку для игры, я столкнулся с двумя проблемами: ограничение по количеству полигонов и различие сетингов игры и мультфильма. Поэтому я решил создать вторую модель специально для игры. По итогу, созданный мной персонаж имел оптимальную сетку и костюм, подходящий под сюжет игры.

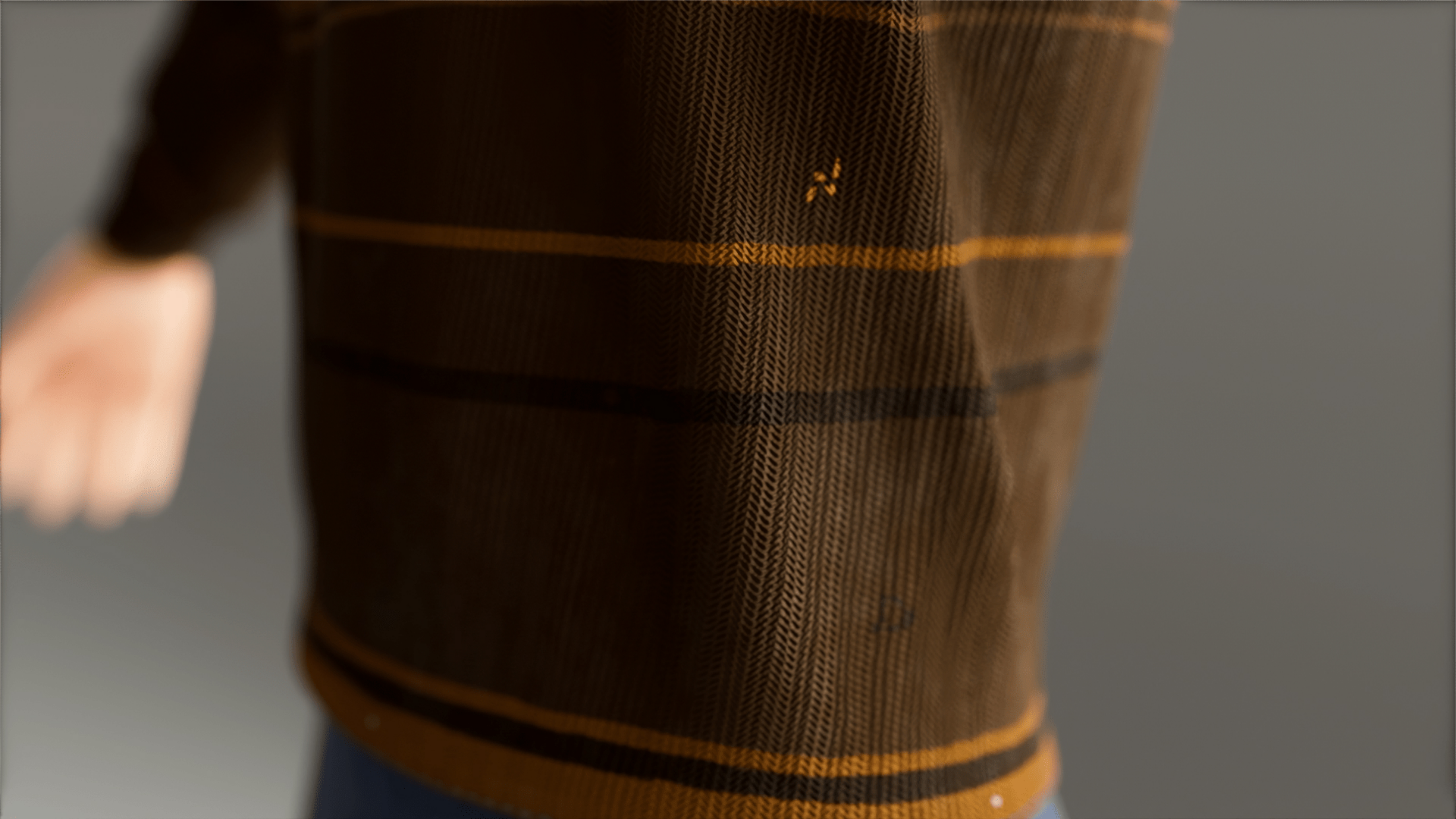


Полудница

Полудница - это девочка, обладающая сверхспособностями и отправившаяся в долгое и опасное путешествие, чтобы спасти своего друга. Ей предстоит победить опасных врагов, преодолеть немало трудностей и преград. Костюм и общий облик этого персонажа я постарался сделать максимально повседневным, чтобы игрок смог легче себя с ним ассоциировать







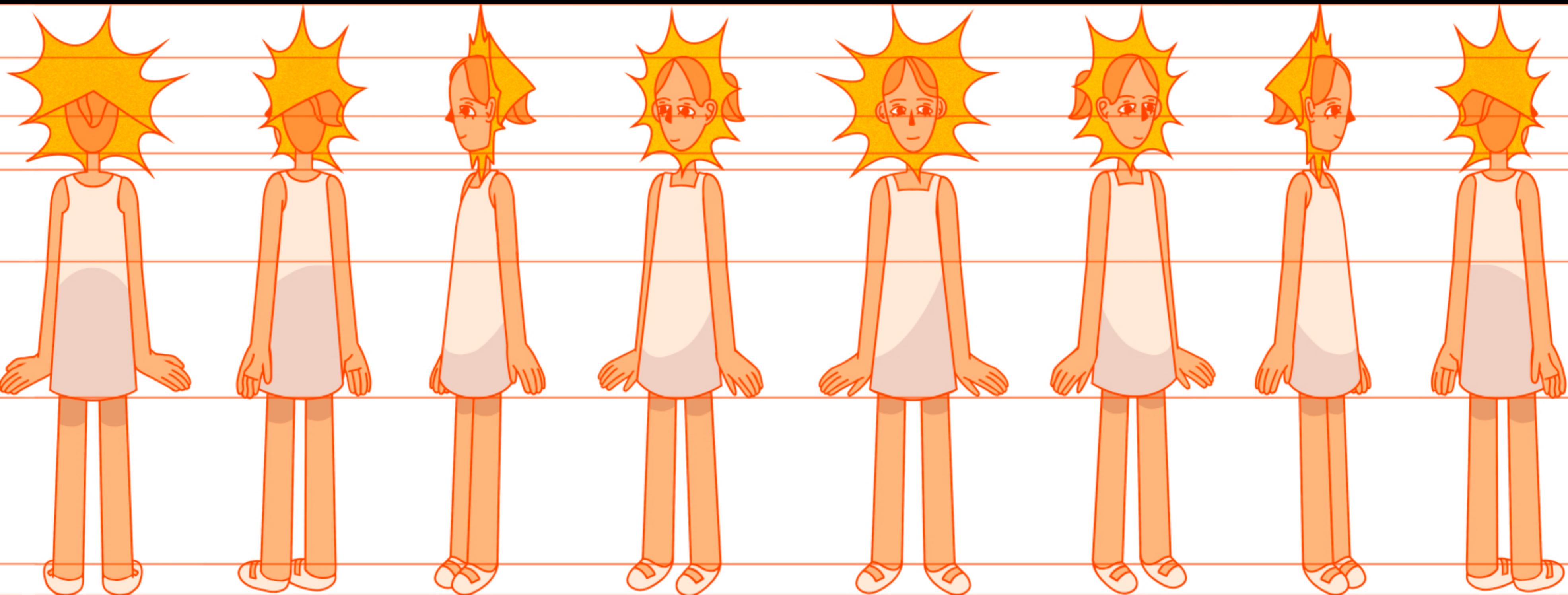








2D Персонаж от художника аниматора



Софт

