

**3D
BY
IVAN
SEDELINIKOV**



**ОДИН
СРЕДИ ЛЮДЕЙ**

НАВСТРЕЧУ ЧЕЛОВЕЧЕСТВУ



Идея

Домовой Степа сбежал из старой семьи. Теперь ему надо найти новое жилье, еду и работу в огромном мегаполисе, который отнюдь не доброжелателен к маленьким существам. Степе придется сделать выбор: сложится в клубок и сдаться или встать и начать действовать



Этапы разработки:

Первый этап - моделирование героя. Я создал персонажа, добавил ему текстуры, произвел ретопологию (преобразование объекта, чтобы было проще анимировать). Для завершения этого этапа я использовал Blender



Этапы разработки:

Второй этап - риггинг и анимация. Я создал скелет для персонажа, после чего сделал анимацию трех его состояний: статика, бег и ходьба. Для завершения этого этапа я использовал Blender и Zbrush



Этапы разработки:

Третий этап - создание постера. Я смоделировал полностью с нуля реалистичные объекты окружения, добавил текстур с освещением и произвел пост-обработку (наложил фильтры), чтобы добавить атмосферности продукту. Для завершения этого этапа были задействованы такие программы как: Blender, PhotoShop и Figma

ОДИН СРЕДИ ЛЮДЕЙ



НАВСТРЕЧУ ЧЕЛОВЕЧЕСТВУ

Процесс разработки:



ССЫЛКИ

Behance - <https://www.behance.net/gallery/176226701/Domovoy>

Анимации:

<https://www.youtube.com/shorts/HRt0dnQhpHY>

<https://www.youtube.com/shorts/KRGT1M4gD1o>

https://www.youtube.com/shorts/_CVrD4g7wqc

Спасибо за внимание!

