



**ГЕЙМДИЗАЙНЕР**



**art  
masters  
2023**

НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ОТКРЫТЫЙ  
ЧЕМПИОНАТ  
ТВОРЧЕСКИХ  
КОМПЕТЕНЦИЙ



**Александр  
КУНИЦЫН**

г. Санкт-Петербург

# Гранд Царь

"Гранд Царь: Империя Петербурга" - мобильный idle tycoon про развитие Санкт-Петербурга.

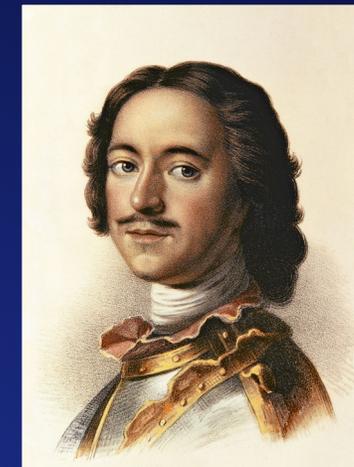
Платформы: IOS, Android

Графика: 2D

Движок: Unity

Режим игры: однопользовательский

Монетизация: free-to-play



**MERGE AND IMPROVE YOUR BUILDINGS**



**CREATE BIG CITIES**

# Основные особенности

- **Совмещение жанра ситибилдер и idle-tycoon.**  
Игрок сможет увидеть различные этапы развития Санкт-Петербурга и ощутить прогресс роста.
- **Слияние жанра merge игр и idle-tycoon.**  
Мердж повысит удовольствие от улучшений, добавить менеджмент пространства и принесет много цепочек развития.



# Основные референсы

Gold&Goblins



**Механика merge-2.**  
Механика merge-2 для  
грейдов зданий.

Frozen city



**Менеджмент юнитов.**  
Управление юнитами и их  
показатели.

Evermerge



**Цепочки merge.**  
Возможность создавать цепочки  
объектов для слияния.  
Долгие таймеры грейдов.

# Почему merge?

Механика merge-2 добавит

- Поиск одинаковых объектов для объединения
- Необходимость менеджмента пространства
- Создание цепочек объектов для слияния
- Merge увеличивает удовольствие от апгрейда, за счет активного действия



# Почему ситибилдер?

Ситибилдер

- Прогресс роста города
- Ощущение владением чем-то масштабным
- Возможность построить город мечты



# Кор - Механики

- Очистка местности
- Строительство зданий
- Механика merge-2 для улучшений зданий
- Изучение исследований
- Постройка чудес Санкт-Петербурга



# Основной игровой цикл



# Здания

- Здания приносят **определенный** ресурс.
- **Улучшение зданий** происходит при помощи механики merge-2.



Строй  
ЗДАНИЯ



# ЮНИТЫ

- Юниты помогают игроку **ускорить производство** ресурса любого типа.
- Игрок **сам выбирает** в каких здания и в каком кол-ве отправить работать юнитов.



**Дровяник**

Ур.1

Дровяник – отдельно стоящий сарай для просушки и хранения дров.

1/сек.



**Дровяник**

Ур.1

Дровяник – отдельно стоящий сарай для просушки и хранения дров.

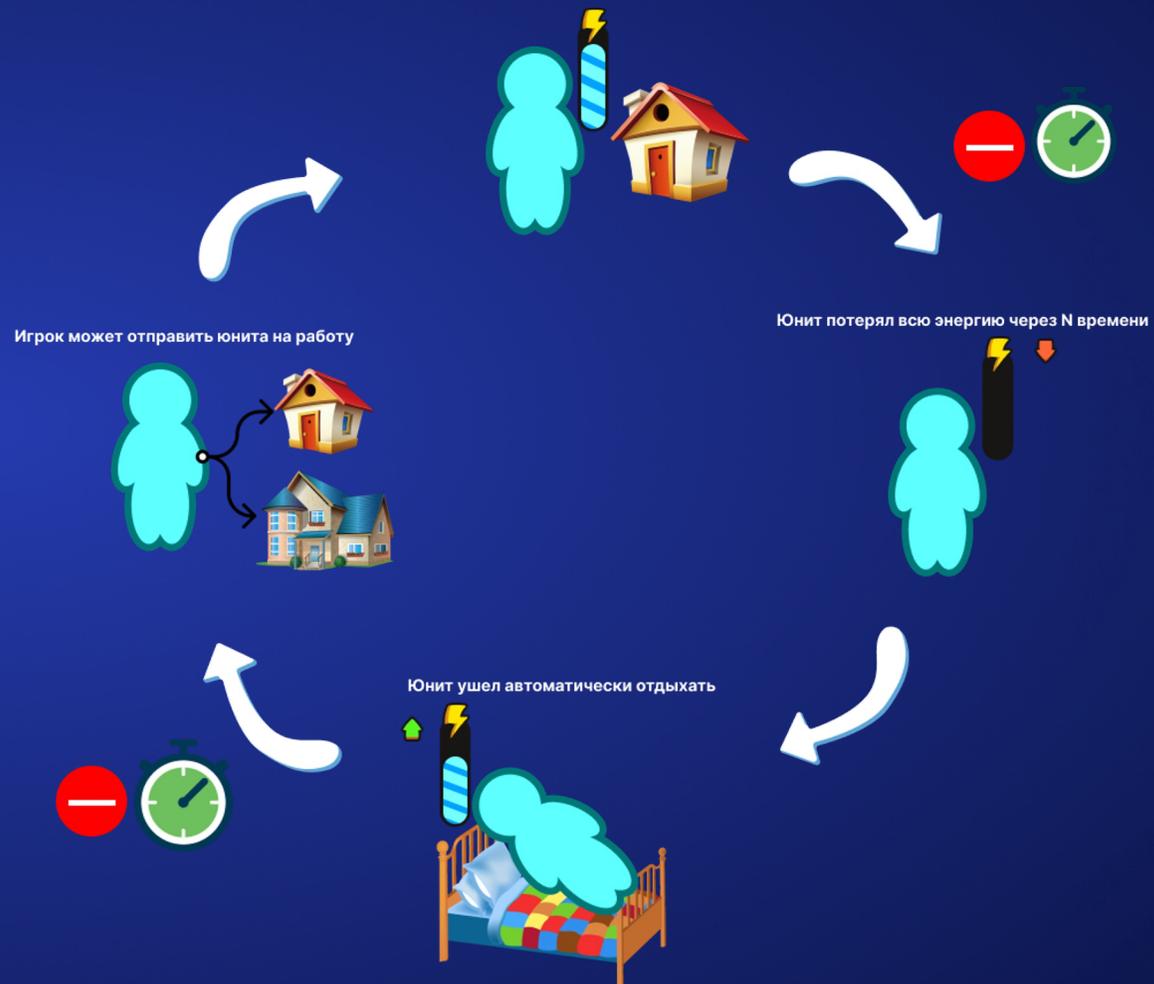
5/сек.



# ЮНИТЫ

- Работа в здании тратит энергию юнита
- Юнит отдыхает в спец. здании
- Игрок отправляет юнита работать

В ходе развития города, кол-во параметров у юнитов увеличивается, например показатель довольства и холода.



# Расчистка территории

- Большинство клеток завалены мусором и игроку необходимо их убрать при помощи юнитов

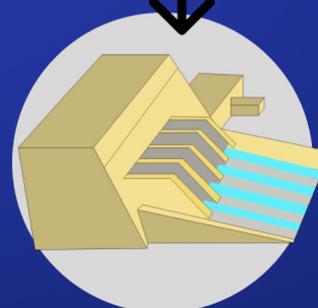


# Исследования

- Увеличение производительности
- Открытие нового контента
- Разблокирование улучшений для зданий
- Разблокирование спец зданий "Чудеса Санкт-Петербурга"



Канализация  
Исучено



Дамба

240

1000

56m



Индустриализация

1800

2500

22m

# Чудеса Санкт-Петербурга

**Чудеса** - это обязательное здание для строительства для перехода на новый этап развития.

Строительство чуда происходит при помощи механики отличной от механика строительства обычных зданий и чудо нельзя улучшить.



## Эрмитаж

Чудо России

Эрмитаж – российский музейный комплекс мирового значения, первые здания которого заложены при императрице Елизавете.



Постройте Чудо России, чтобы продвинуться по эпохе.

Стадия 1 из 3



Бревно  
140/500



Камень  
79/500

ПОСТРОИТЬ



# Визуальный стиль

Everdale



Township



Evermerge



# Почему?

---

Многие успешные проекты создаются на стыке слияния различных жанров. Одним из последних прорывов был жанр **idle tower defence**.

Игра “Гранд царь” переняв полезные механики из жанра **merge** и **city builder** предлагает нам возможность почувствовать себя архитекторами и градостроителями наших виртуальных городов.

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В МИР **IDLE MERGE CITY BUILDER!**"

