



**ГЕЙМДИЗАЙНЕР**



**art  
masters  
2023**

НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ОТКРЫТЫЙ  
ЧЕМПИОНАТ  
ТВОРЧЕСКИХ  
КОМПЕТЕНЦИЙ



# **Виталий АЛИФАНОВ**

г. Старый Оскол



Алифанов Виталий

Геймдизайнер

Арктика-2007



art  
masters

НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ОТКРЫТЫЙ  
ЧЕМПИОНАТ  
ТВОРЧЕСКИХ  
КОМПЕТЕНЦИЙ

# Сеттинг

- Российская полярная экспедиция „Арктика-2007“
- Игрок берёт роль руководителя экспедиции
- Государство (игра) поддерживает руководителя (игрока)



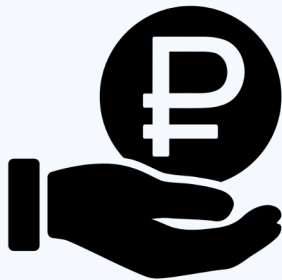


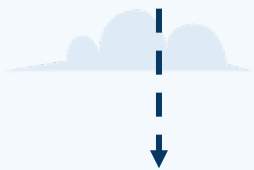
# Обратный Idle Tycoon

*“Ты сломал жанр?”*

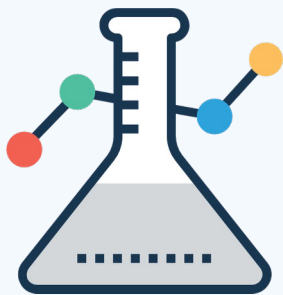
# Репутация

*Раз в [ПЕРЕЗАРЯДКА] минут игра будет вкладывать [ИНВЕСТИЦИИ] во все объекты из этой категории, которые есть в инвентаре у игрока или находятся в экспедиции.*





Здания



Технологии  
и



Транспорт



Персонал

# Игровой цикл



The background features a light blue sky with five stylized dark blue birds in flight. At the bottom, there is a dark blue silhouette of a landscape with rolling hills and a body of water.

# Цель игрока

**Собрать синергирующие связки из зданий, транспорта, технологий и персонала для максимизации добычи ресурсов в экспедициях, чтобы получать очки репутации и открывать более эффективные объекты для добычи ресурсов, а также улучшать уже имеющееся оборудование для достижения цели игры.**



# Главный экран



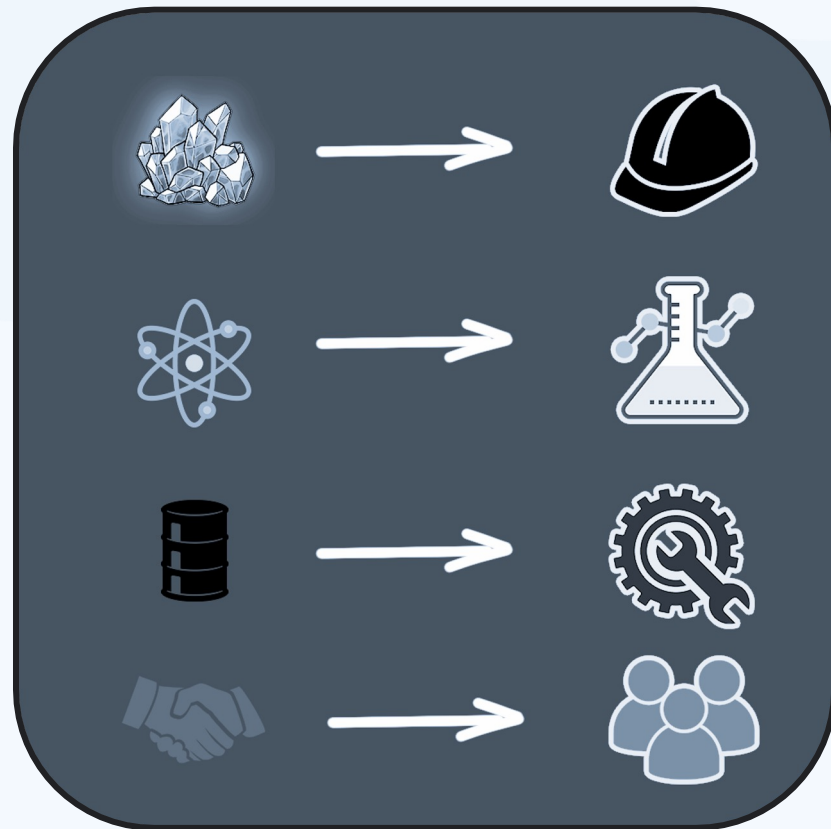
# Выбор экспедиции

The screenshot shows a game interface with a dark green background. At the top, there are progress bars for 'Репу' (Reputation) and 'Экспедиции' (Expeditions). A green clock icon shows a time of 2:30. A central light blue panel titled 'Экспедиция' (Expedition) contains four options:

- Top-left: Ice cube icon, 'Много' (Many) in green text.
- Top-right: Atom icon, 'Мало' (Little) in red text.
- Bottom-left: Barrel icon, 'Средне' (Medium) in yellow text.
- Bottom-right: Handshake icon, 'Средне' (Medium) in yellow text.

Below these options are four red numbers: 4, 3, 1, and 6, each with a corresponding icon: a house, a tire, a circuit board, and a group of people. At the bottom of the panel is a green button with the text 'Начать' (Start).

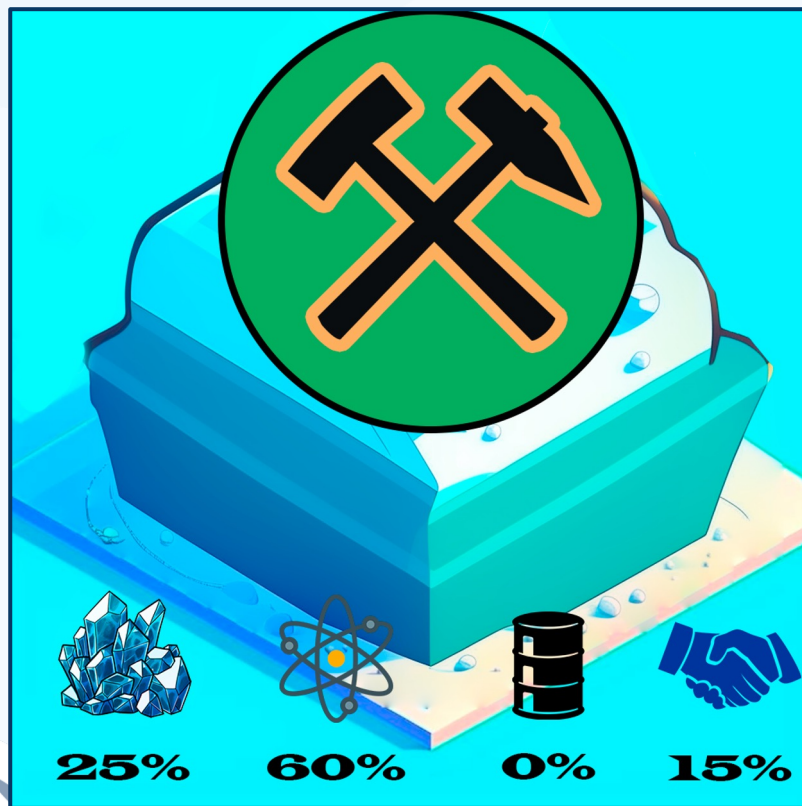
# Ресурсы



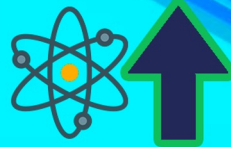
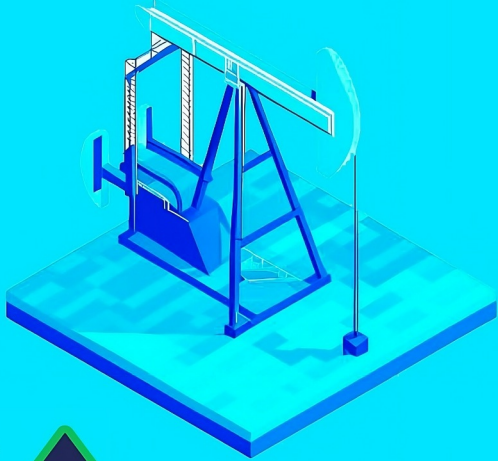
# Визуал



# Места для строительства



# Здания





# Есть исключения...

- Места для строительства на уровне ограничены
- Есть здания, не приносящие ресурсов, но имеющие пассивные эффекты

**Радиобашня: добыча всех ресурсов увеличена на 5%**



# Строительная репутация

Уровень	Перезарядка (мин)	Инвестиции	Очки	Открытия
0	-	-	0	Шахта I
1	1	1	100	Нефтедобывающая станция I
2	0.95	5	140	Научный центр I
3	0.93	15	250	Порт I
4	0.90	35	500	Радиостанция I
5	0.85	100	1000	Лаборатория I
100	0.01	10.000.000	1.000.000	Флаг России

# Здания

Название	Добываемый ресурс	Эффекты
Шахта I	Минералы	Добыча: 1 ед. Скорость: 1 секунда
Научный центр I	Наука	Добыча: 1 ед. Скорость: 1 секунда
Нефтедобывающая станция I	Нефть	Добыча: 1 ед. Скорость: 1 секунда
Радиостанция I	-	Добыча <b>науки</b> из всех источников увеличена на 5%
Лаборатория I	-	Открывает доступ к <b>технологиям</b>
Порт I	Уважение, Наука	-
Научный центр X	Наука	Добыча науки из всех источников увеличена на 100%, технологии действуют на 50% дольше, а их эффекты приносят на 75% больше ресурсов

# Прокачка зданий

Название	Уровень	Эффект	Инвестиции
Радиостанция I	0	Добыча <b>науки</b> из всех источников увеличена на 5%	0
	1	Добыча <b>науки</b> из всех источников увеличена на 5.5%	1000
	100	Добыча <b>науки</b> из всех источников увеличена на 20%	1.000.000.000
Научный центр I	0	Добыча: 1 ед. Скорость: 1 секунда	0
	1	Добыча: 2 ед. Скорость: 0.9 секунд	50

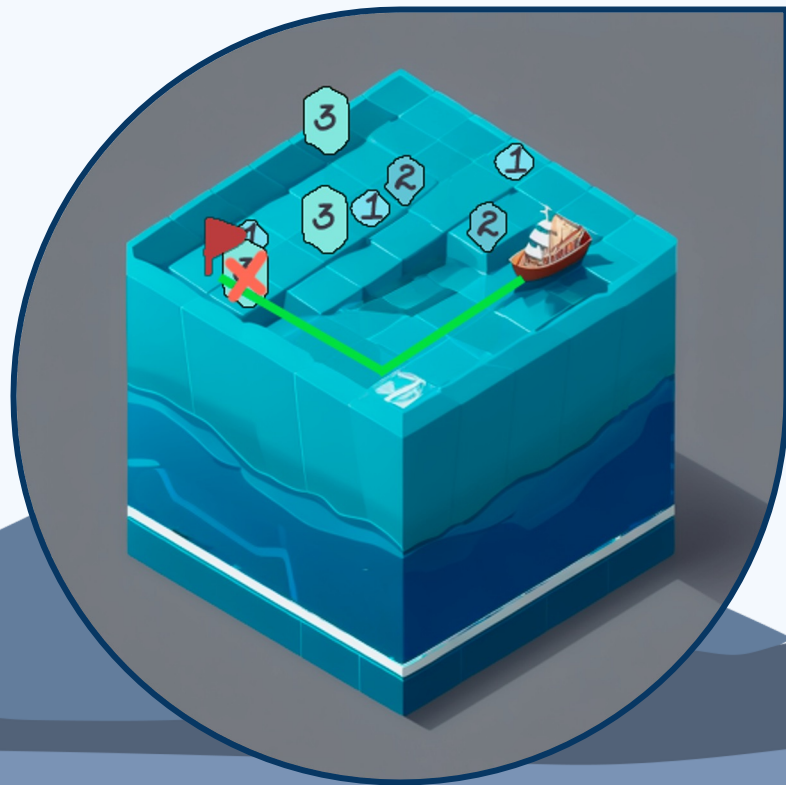
# USP



1. Обратный Idle Tycoon
2. Планирование инвентаря и менеджмент ресурсов
3. Широкие возможности монетизировать получение ресурсов с помощью уникальных зданий, персонала, транспорта и технологий. Различные бонусы, ивентовые события и уникальные предложения дают ещё больше вариантов для внедрения внутриигровых покупок и рекламы.

# Развитие игры

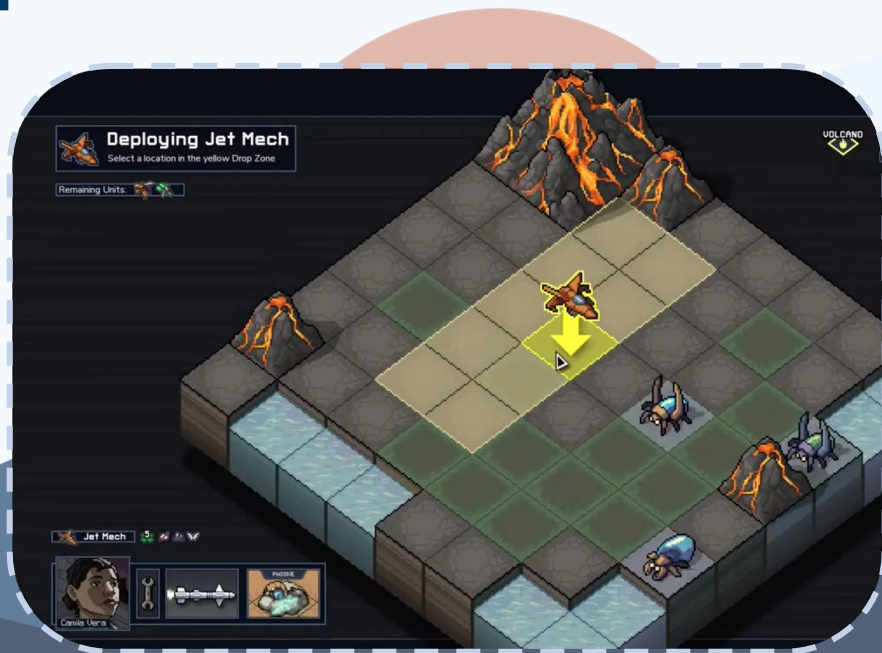
- Изометрическая 3D пошаговая головоломка мёрджер
- За выигрыш игрок получает ресурсы
- Доступна после постройки порта в каждой экспедиции





# Геймплейный референс

- Изометрическая головоломка
- Построение пути движения



# Монетизация



- Хард-валюта
- Перманентные бонусы к получаемым ресурсам
- Специальные предложения в виде уникальных объектов:
  - Продвинутая научная станция
  - Телевышка
  - Руководитель научного центра
  - Высокотехнологичная лаборатория
- Отключение рекламы (бонусы за рекламу становятся бесплатными)

# Обобщение

Жанр: обратный Idle Tycoon

Стиль: минималистичная 3D изометрия

ЦА: любители жанра Idle Tycoon и люди,  
интересующиеся научными открытиями России.  
Возраст: 12+

Платформы: Android, iOS.





**Спасибо!**